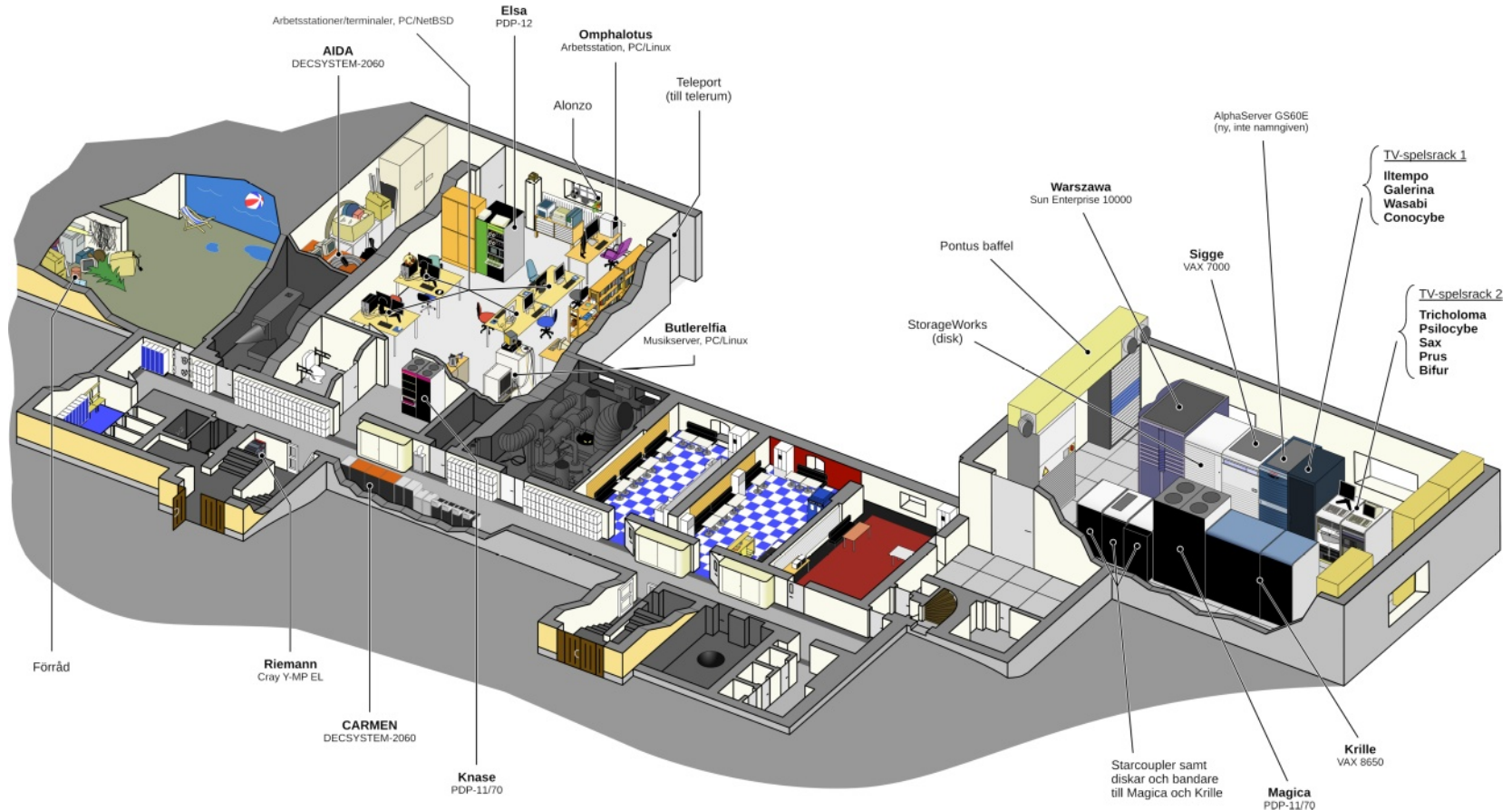


Update Computer Club



History and not-so-certain future

What is Update?



Who am I



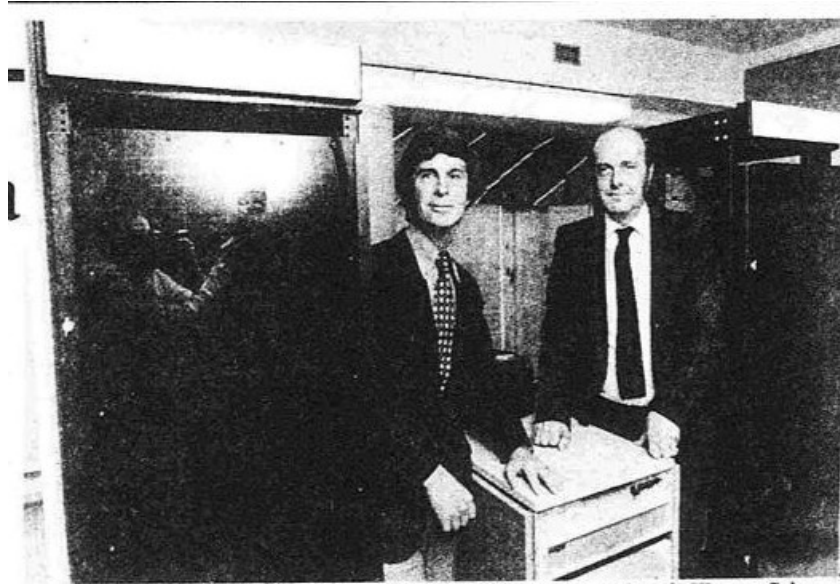
~1960 – Fysikum



1965 - UDAC



1981 - UDAC



Hä. inne finns en oändlig massa kunskap lagrad. Steve Wyle och Werner Schneider vid UDACs nya LISP-dator — modernast i världen just nu. Skepnaden till vänster är skuggan av UNT-fotografen Dick Pettersson "in action"

1981 - ADB & DVL



1983 - Founding

Mötesprotokoll för datorföreningen Ramsis
konstituerande möte 21-Apr-83



§23 Föreningens namn får ändras på föreningsmötet
i maj månad 1983 utan hänsyn till ovanstående
punkter angående stadgeändring. Denna paragraf
tas bort efter föreningsmötet i maj månad 1983.



Namnfrågan enl. paragraf 23 i stadgarna
Beslutades att föreningens namn skall vara
Datorföreningen UPDATE.

1983 – The projects

E - create the ultimate Editor

T - create the ultimate Terminal

C - ensure there is a C-compiler

CC - Automagicalize the vending machine

Q - Write the ultimate KOM-system (a bulletin board system)

Tidning - write a magazine

G - Assist in the making of GNU

N - network related stuff

L - find a space for Update

M - make a modem

1983 - Members

Liten ansökan
om medlemskap : Update
för mig
(dvs [REDACTED]
[REDACTED] STÖCKHOLM
[REDACTED]).

Uppsala
83-11-03

När det gäller Update är
jag främst intresserad av
aktiviteterna som gäller
modern- och terminalbygge samt C.

1984 – CARMEN



1984 – Applications

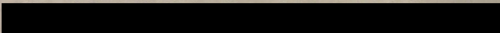
Jul 12 15:56 1984 letter Page 1

Hej!

Jag är en hacker på 14 år som är intresserad av Aida & Athena. Jag är iuförsig 14 år men jag tycker inte att ni ska dömma enbart efter ålder. Jag är ingen spel-galning, fast ibland tycker jag att man kan koppla av med ett spel. Jag har konto på en UNIX-maskin som står på KTH, den är rolig, men ibland kan det vara roligt med omväxling. Och ni har ju KOM. På UNIX-Vaxen (en vax11/750) så har vi ju usenet(UUCP) som man kan kommunicera med hela världen med, men där kan man ju inte vara med särskilt aktivt för att man är lite rädd för att skriva något fel (då får man ju alla länders professorer på sig.). Och KOM som program är ju bättre än det vi har (jag har kört KOM på vera). Och ni har ju många språk också, vi har de flesta språken som ni har. ~~XXXXXXXXXX~~ (URSAKTA KLADDET)

Lite om mig själv: Det började för 6 år sen när min far kom hem med en abc-80 som jag lärde mig Basic på. Då förstod jag att det här skulle bli min hobby. På den vägen är det. För närvarande kan jag följande: Basic, z80 assembler, LisP, Jag lär mig PROLOG och C.

Jag hoppas att ni tänker över det och om ni har några frågor så kan ni skicka ett brev till:


Tack på förhand.

P.S. Om ni har någon sorts rekommendation till någon tops-20 manual så kan ni väl vara vänliga och skicka med den (helst pris-uppgift också), tack.

1985 – More applicants



1985 – more members

Dear UPDATE,
I sent a
message via [REDACTED] to
you on Sunday, and I am
now sending the 50 SEK.
I am sending it directly
to you as it is very
much cheaper than 'giro'
credits.
Yours, [REDACTED]

1985 – More members



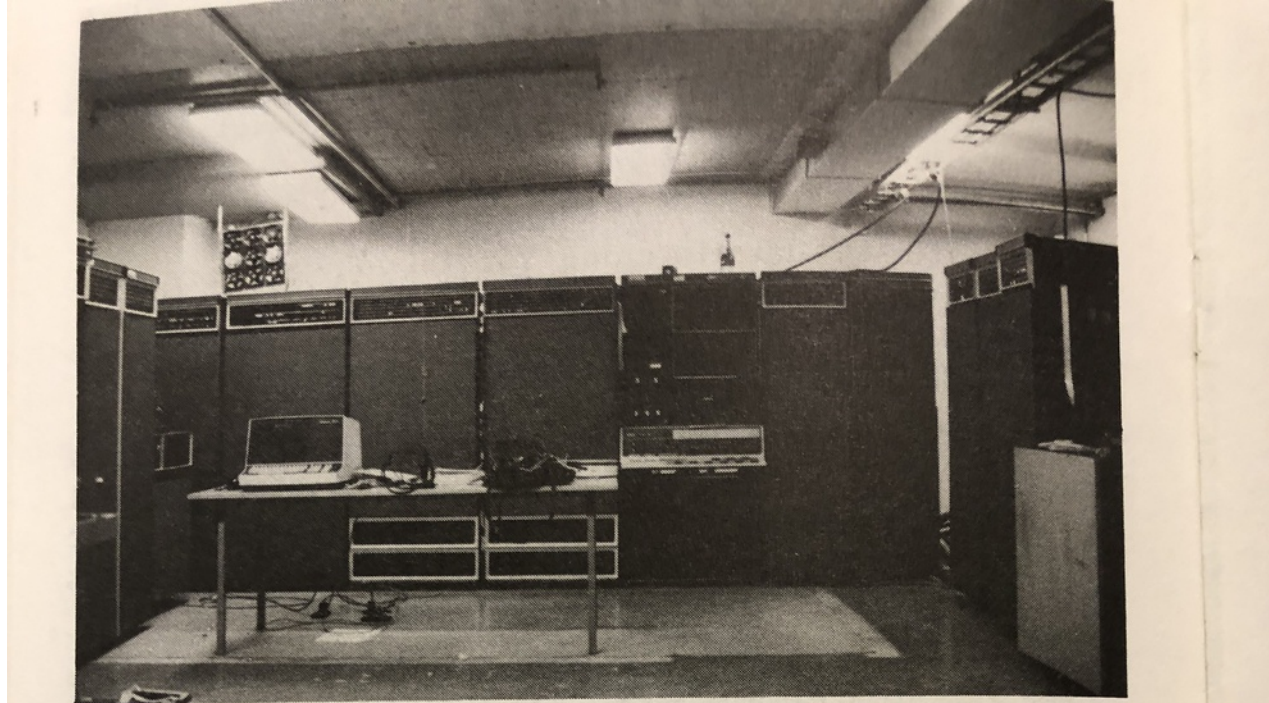
1985 – Our Own PDP-8



1985 – Uptime #0



1985 – Why no PDP-10?!



Stackens egen DEC-10 – KATIA – såg ut så här när den var provisoriskt uppställd i "hallen" hos Peter Löthberg. Då passade man på att provköra den och kontrollera att den fungerade.

1986 – "The Incident"



1986 – CCC?

UPPSALA UNIVERSITET
Inst för ADB och Datalogi

för kändedom Update

1986-03-18

Rektorsämbetet

Med anledning av obehörig användning av institutionens DEC 20/60 system vill institutionen anföra följande.

anfördes. Beslutet skapades en för universitetet ny anda vad gäller samarbete och tolerans. Orsaken till beslutet torde grunda sig på informationen om att en **västtysk datorklubb** ansökt och därefter erhållit ett gästkonto under begränsad tid vid institutionens utbildningsdator. Efteråt kan konstateras att denna ansökan inte hade beaktats. Det är det

1987 – The move

Datastudenter nya "S1-rekryter"



Tom Smedsaas gjorde lumpen vid S1 i Uppsala 1966. Nu återvänder han dit som data lärare.

Foto: Pelle Johansson

Åter dags för inryckning på S1!

I går fylldes gamla A-kasernen på S1-området i Uppsala med datastudenter som vilslut irrade runt i de nyrenoverade lokalerna. Bland lärarna fanns det dock en och annan som kände sig hemma, även om det var många år sedan de muckat från lumpen på S1.

— Fast atmosfären är onекlig annorlunda nu. Jag känner ingen ågren när jag passerar kasernvaktens, menade Tom Smedsaas som gjorde lumpen på S1 1966.

På ett par områden påminns man ändå om den militära tiden. På datalinjerna dominerar killarna stort, även om det onекliga är fler tjejer i huset nu jämfört med på regementets tid.

Vapen och ammunition har bytts ut mot datorer och terminaler, men för den utomstående så är begrepp som CAD och LISP förmodligen lika obegripliga som militärens "Trp-mtrl förråd".



Ännu ensam i den stora terminalsalen. Bernt Budde hade gott om plats för sig och sin termos.

kommer på tal visar det sig att ingen student ännu upptäckt att de gamla vapenvårdslokalerna genomgått en förvandling.

Till datorrummet uppe på vinden hade däremot några studenter snabbt lärt sig att hitta. I det stora terminalrummet satt visserligen Bernt Budde ensam med sin termos när UNT tittade in, men då har inte heller datorerna hunnit

stötta i ordning några dagar. Den första dagen. Datorn "Aida" fungerade medan "Carmen" inte fungerade ännu.

Krånglande telefoner

Det är självklart att allt inte är

klart till inflyttningen, men en del var lite irriterade över att inte ens telefonerna var installerade. På expeditionen fungerade bara en telefon, den som var i rummet där hantverkarna borrade. Inga-Lisa Eriksson tog dock kaoset med fattning, även när matkupongerna anlände 20 minuter före första lunchen i gamla matsalen.

— Att det är lite stökigt får man stå ut med, det har blivit så otroligt snyggt här att vi inte kan klaga. Jag trodde aldrig att gamla logementen skulle kunna bli så här vackra rum, sa Inga-Lisa Eriksson.

Inte ens de som harvat sina värpliktsmånader på regementet

Villervalle



Torgny Anderbergs strålande familjefilm i färg

Äventyret börjar, bland hajar och pärlfiskare!

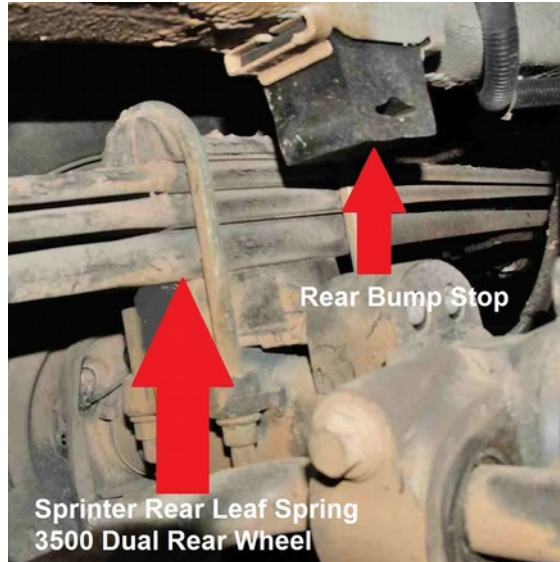
Viller Valle i Söderhavet

OLOF THUNBERG LENA GRANHAGEN ANNA-LISA BAUDE
GITTAN WERNSTRÖM OCH ROLAND GRÖNROS

1989 – Wednesday meeting



1990 – 1993 Aquisitions



1990 – 1993 Aquisitions



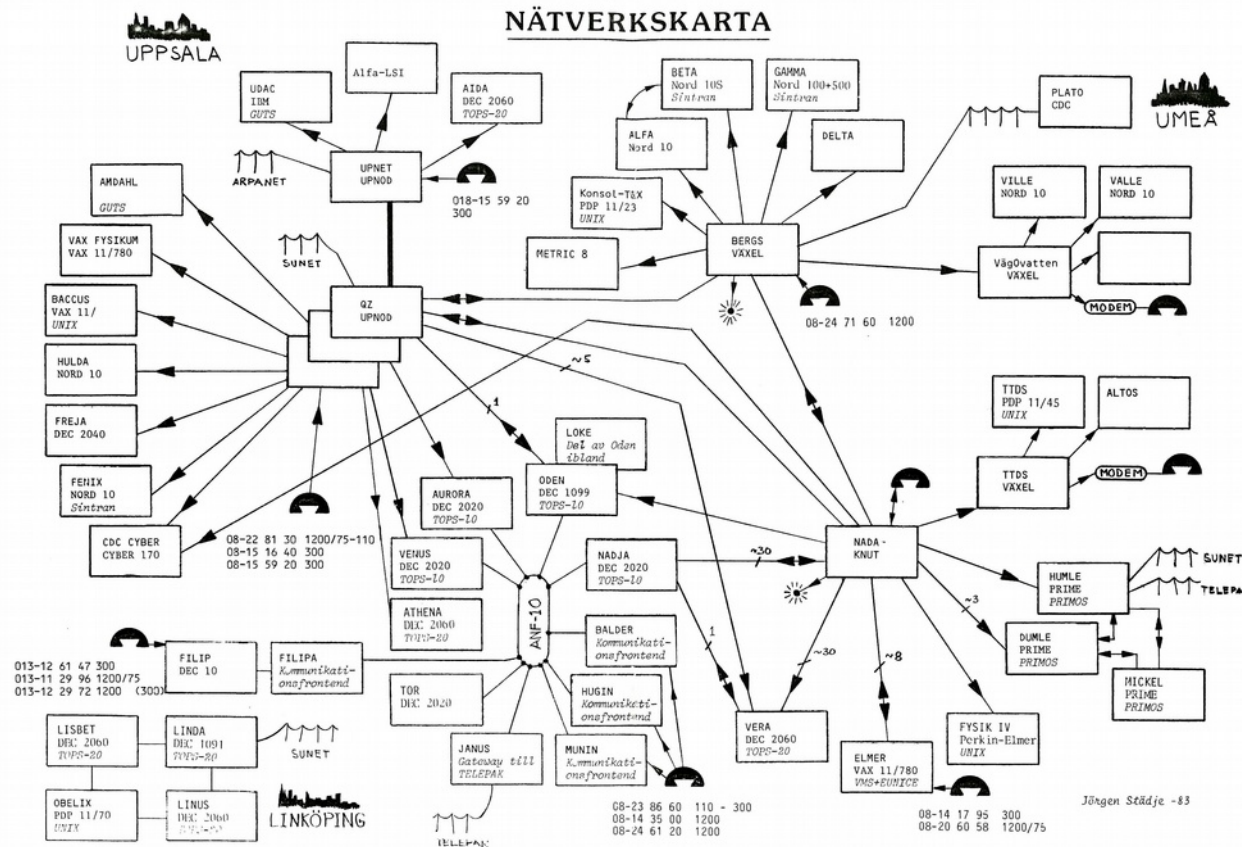
1991 – EU Tapes



1993 Krille!



1994 – Goodbye AIDA



1994 - Goodbye AIDA



1983 – Goodbye AIDA



"Here I am, many years later, clumsily trying to hug my old friend AIDA when it was a part of a museum exhibition. Incidentally, this was the first time I saw the machine."

– MC

"When I woke up today I had no clue that I would again meet an old love that I meet the first time when I was 18 and haven't seen in many years. Aida is her name."

– Per

1995 – T-salen!



1995 – T-salen!



1995 – T-salen!



1995 – T-salen!



T-salen



1996 – Zeke



1996 – Disk!



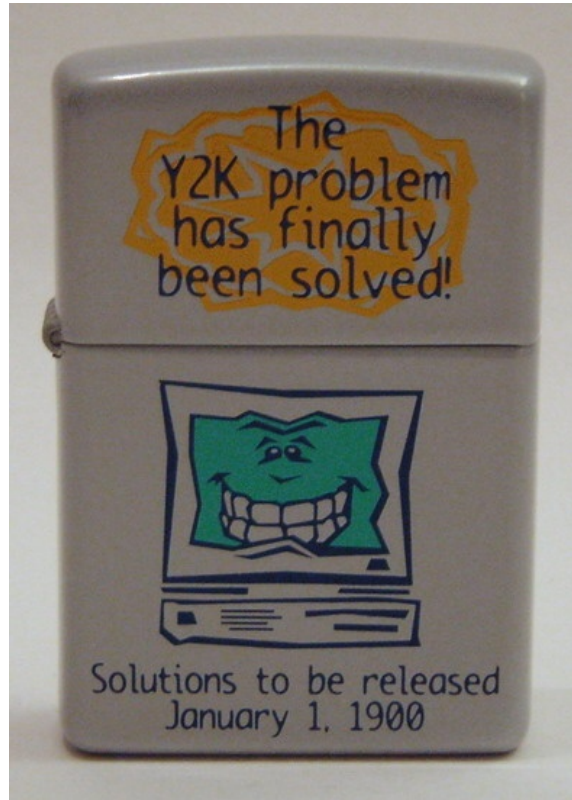
1996 – Zeke



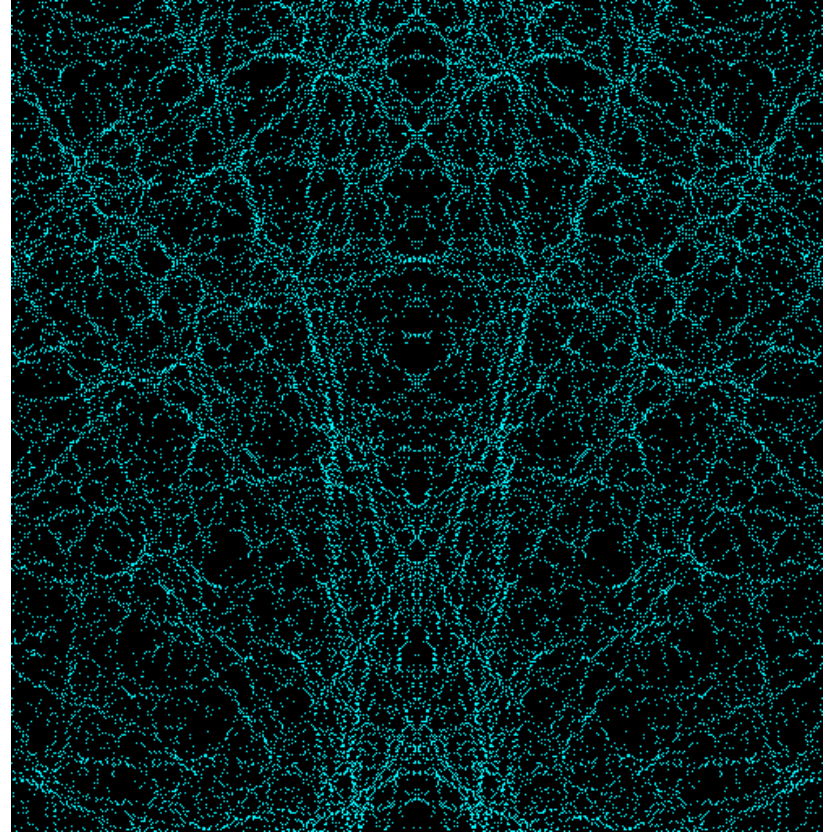
1997 – Linux and Logo



1998 - 2000



2001 – Bye Zeke, hi Cray



2002 - PDP-12



2004 – Cleaning out



2004 – Cleaning out

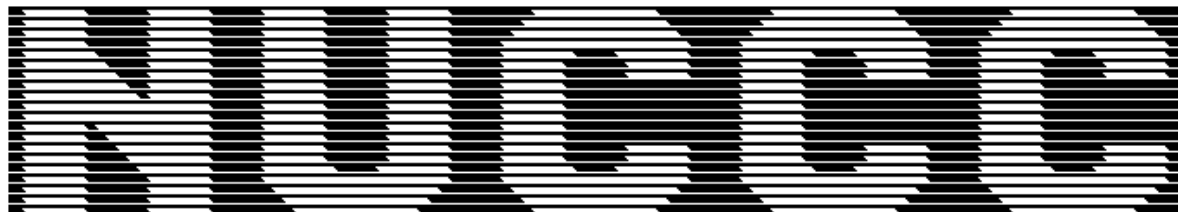


2005 - 0xC0FFE

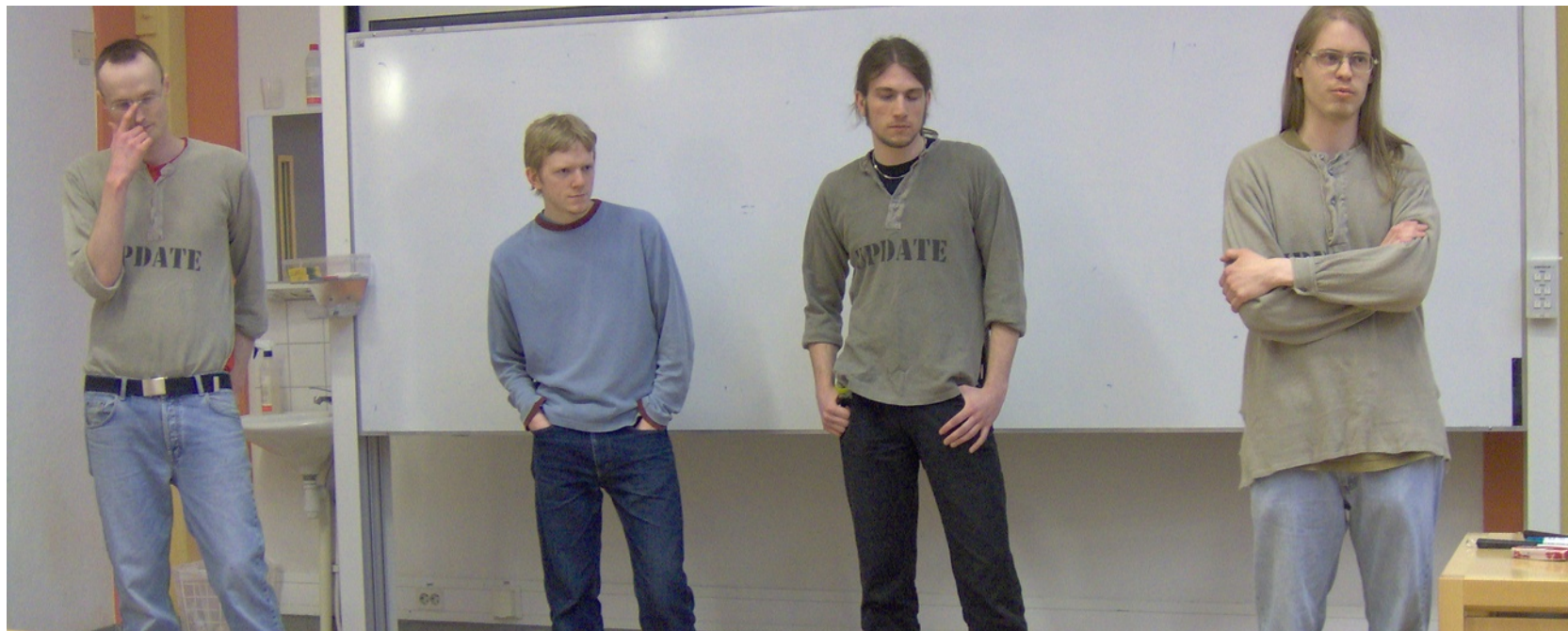


2005 - 0xC0FFE





UPPSALA – 2005 – UPDATE



2005 – NUCCC



2005 - NUCCC



2005 – PDP-10 emulator

About TINA.UPDATE.UU.SE

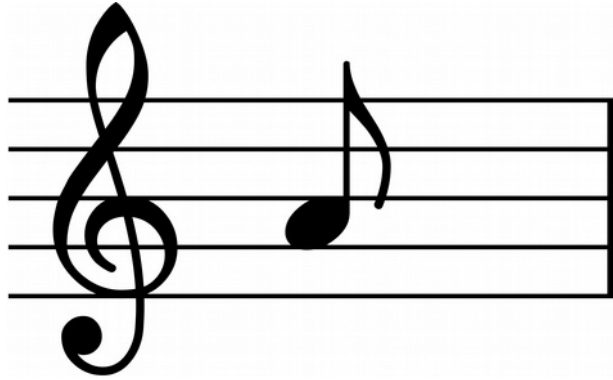
TINA is Not Aida - it is a [TOPS-20](#) system running on an emulated [PDP-10](#) - a [KLH10](#) model KN10-KL, version 2.0h (with some [additional patches](#)), with 4MW memory, one RP07 disk, four RP06 disks, a TU45 tape drive, and an NIA20 network interface.

The emulator is running under [Raspbian Linux](#) on a [Raspberry Pi](#) model B, with a 700 MHz ARM, 512 Mb memory, 8 Gb SDHC, and a 100MB/s Ethernet interface.



The emulated system cost about 1/20000 of the original, weighs about 1/60000, using 1/6000 of the power, and still runs about 3 times faster than the original system.

2006 - Kakrafoon



+



=



2007 – SUN E10k



2007 - Cooling



2008 - LINC-8



2008 - LINC-8



LINC-8



2008 - Birdie



2008 - Alphaserver



2009 - Stacken



2009 - Stacken



2009 – Stacken



2009 - Stacken



2009 - Stacken



2009 – Stacken



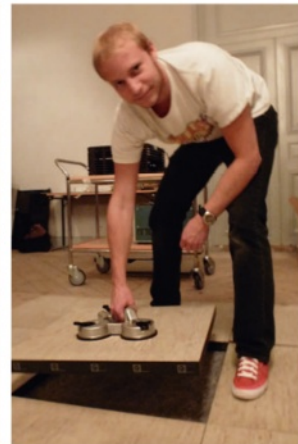
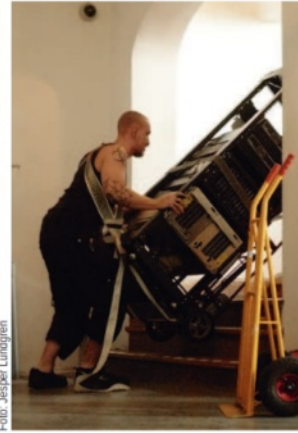
2011 - Cooling



2012 – Three Tonnes of Minis



2012 – Three Tonnes of Minis



Ovriga foton: Henrik Lidbjörk

2012 – Three Tonnes of Minis



Samlaga foto: Jesper Lundgren

2012 – Three Tonnes of Minis



2013 - Sofa



2013 - 0xC0FFEE



2013 – New Cooling



2015 – 32nd Anniversary



2015 – Exhibition

Vårdar datorns minne

Apple II, Amiga 500, Atari ST... Enbart namnen kan utlösa en nostalgitripp för äldre datoranvändare. Nu arrangerar föreningen Update utställningen "Maskinen som uppfunn nutiden" – ett frosseri i gamla datorer på Folkrorelsearkivet.

Anna Nilsson och Sanna Kurdahl från datorföreningen Update möter oss i IT-institutionens källare på Po-lackbacken. I en murrig lokal samlas föreningens knappt 100 medlemmar – en blandning av studenter, alumnier och anställda på universitetet – för att hänga, plugga och pyssla med datorer. Vissa gamla vidunder ser ut som hämtade ur James Bond-skurkars bögkvarter. Datorer utan skärm, som spottar ut hälskort eller med stora band som snurrar ut-anpå. Datorer som en gång kostade miljoner, i dag bort-skänkta till föreningen.

En kulturskatt

– Här finns så många spännande grejer och kunskap som vi vill föra vidare. I dag är datorn en magisk låda men de här gamla kan man

öppna och faktiskt förstå hur de fungerar, säger Anna Nilsson, som pluggar datavetenskap.

Update har sedan starten 1983 samlat ihop en smärre skatt av historiska datorer, de äldsta så gamla som från 1940-talet och nästan alla donerade av allmänheten.

Blir utställning

– Det vore sorgligt om de inte togs om hand och användes. De är en så viktig del av vår historia, säger Sanna Kurdahl som också läser datavetenskap.

Nu vill Updategeinet att hela Uppsala ska få ta del av härligheten. När Folkrorelsearkivet hörde av sig och föreslog ett samarbete så klickade det direkt.

Den 10–28 april arrangeras därför utställningen "Maskinen som uppfunn nutiden" på Folkrorelsearkivet. Berättelsen om datorns historia, form och användningsområden från 1940-talet fram till nutid.

– Vi hoppas den kan locka en bred publik. Allt från intresserade studenter till skolklasser och nostalgiska 70-talister som spelade Amiga, säger Anna Nilsson.

Fredrik Dahlström

"Maskinen som uppfunn nutiden"

■ Invida med ett föredrag den 10 april kl 18.00, på Folkrorelsearkivet, St Olofsgatan 15.

■ Utställningen pågår sedan till den 28 april.

■ Här finns gamla stor-datorer som PDP-8 och

1960-talets PC, Mac, Amiga och Atari.

■ Möjlighet finns även att spela klassiska spel som Breakout, Lotus och Xenon 2.

■ Arrangeras av Update och Folkrorelsearkivet.



STÄLLER UT. För Sanna Kurdahl och Anna Nilsson, från datorföreningen Update är gamla datorer avkopplande.

FOTO: MICHAELA HASANOVIC



AMIGA 500. En gång i vart och varannat tonårsrum, ofta som här kombinerad med joysticken Tac-2.



APPLE II. Steve Wozniaks lilla mirakel från 1977.

2015 – Exhibition



2015 – Exhibition



2015 – Exhibition



2017 – Douglas Hofstadter



2021 - New House!



Future



Thank you

- bjarni
- lidbjork
- AA
- BQT
- ZOT
- victor
- cons
- LHE
- grzm
- bluerai
- jeppe
- josk
- thorild
- juga
- Mimmi
- Micke
- ronny
- Mc
- Per
- vol
- zeltophil
- kgs
- davidk
- Elsa
- Carmen
- Krille
- Magica
- AIDA

Thanks to our sponsors

Helene Elisabeth Bunkelmann Marckwardts Fond

The logo for Triptech, featuring the word "Triptech" in a bold, red, sans-serif font. The letters are closely spaced, and the overall style is modern and clean.

Your name here?

Contact: styrelsen@update.uu.se