

Minidatorernas intåg

De integrerade kretsarnas uppkomst bidrog till utvecklingen av så kallade "minidatorer" runt 1960. Dessa var ungefär lika stora som kylskåp och både billiga och flyttbara i förhållande till de rumsstora stordatorer som varit vanliga dittills. Minidatorerna spreds till universitet över hela världen och gjorde att datorer fick nya användningsområden.



PDP-1. Digitalis första "Programmed Data Processor" gavs ut under en tid då ordet *computer* associerades med betydligt större datorer.



Spacewar! Dan Edwards och Peter Samson spelar på en PDP-1.

En av de mest betydelsefulla minidatorerna var PDP-1. Den var billigare än konkurrenterna (den kostade "bara" 120 000 dollar, motsvarande 8,6 miljoner kronor i dag) och krävde mindre luftkonditionering än större datorer. Prototypen skapades av Digital Equipment Corporation och skänktes till MIT. Där användes den av bland annat Steve Russel och hans kamrater i Tech Model Railroad Club, som anses vara en av de allra första hackerklubbarna. På PDP-1:an skapade Russel år 1961 ett av de första datorspelen någonsin: *Spacewar!*.

En känsla av gemenskap vid terminalen

Ungefär samtidigt introducerades ett nytt koncept i datorvärlden: timesharing. Förr lämnade man in sina beräkningar i form av buntar av hålkort till en operatör som laddade in programmet i datorn. Endast ett program kunde köras åt gången, och ofta fick man vänta till nästa dag för att kunna hämta ut resultatet.

Med timesharing kunde flera användare dela på datorns resurser genom att koppla ihop flera terminaler (ofta så kallade fjärrskrivare så som Teletype 33) till en dator. På så sätt kunde man skapa interaktiva program eftersom användaren hade direkt kontakt med datorn. I ett sådant timesharingssystem kunde man skicka e-post och chatta, vilket gav upphov till de första onlinegemenskaperna.

Ett timesharingssystem var Multics, som utvecklades i mitten av 1960-talet av bland annat MIT



Fildelning. 1960-talets terminaler liknade skrivare mer än skärmar.

och Bell Labs. Multics var det första systemet med ett hierarkiskt filsystem med filer i en katalogstruktur. Ken Thompson och Dennis Ritchie, två utvecklare på Bell Labs, tog över många koncept från Multics i sitt nya operativsystem – Unix.