Lagring

Tidiga datorer använde hålkort och hålremsor för in- och utmatning av program och data. De hade även ett arbetsminne, så kallat primärminne, stort nog att tillfälligt lagra data under bearbetning. Senare utvecklades också sekundärminne för att kunna lagra stora mängder information som datorn själv kunde bearbeta utan behov av upprepad in- och utmatning. Den tekniska utvecklingen har sedan inneburit en ökning i sekundärminnenas lagringstäthet och hastighet, något som föremålen i denna monter illustrerar.

Storage

Early computers used punched cards and tapes for input and output of instructions and data. They were also equipped with a main memory, otherwise called primary storage, large enough to store the data temporarily during processing. Later computers used secondary storage to be able to store large quantities of data which the computer could access directly without the need of repeated input and output. The technological advancements that have followed since have led to an increase in the density and transfer speed of secondary storage, which the objects in this showcase are chosen to illustrate.